

????????

werewolf.png

Оборотнями называют носителей древнего проклятья. Но не путайте оборотней с перевертышами, это совершенно разные существа.

Формально оборотнем может стать представитель любой расы после передачи проклятия от носителя или представителя расы. Что в свою очередь сделало бы носителя просто проклятым, но с учетом того, что проклятие распространяется на потомство все оборотни были выделены как отдельная обособленная раса.

У всех оборотней есть два стабильных состояния. Состояние разумного и состояние зверя. У чистокровных (тех, кто унаследовал проклятие) три состояния - к двум предыдущим добавляется еще пограничное состояние, полуразумного-полузверя.

Те кто становятся носителем проклятия, обычно не могут (за редким исключением) контролировать свои животные порывы, жажду охоты и своего зверя. Те же, кто унаследовал проклятия, как правило способны на контроль.

Продолжительность жизни зависит от носителя, но благодаря регенерации от проклятия, продолжительность жизни носителя чаще всего увеличивается (как правило до предельных расовых значений).

Оборотней плохо принимают в обществе, а они плохо принимают общество в ответ. Но есть разумные кто признают их как расу и их право на существование. Одновременное существуют и те, кто считают их животными, которых следует истребить. Есть даже охотники на оборотней, преследующие их и убивающие ради забавы или органов.

Первыми, среди людей, на государственном уровне их права признали Гедонцы. Борейцы лишь недавно официально обозначили их правовой статус, но все равно в их землях оборотни подвергаются сегрегации, унижениям и гонениям. В Султанатах оборотни вне закона. Викины хоть и не имеют общегосударственных законов, но оборотней в их обществе уважают (пока те себя могут контролировать).

Все оборотни придерживаются одного правила: не убивай себе подобных. Если кто то из оборотней нарушает это правило, их объявляют врагами и изгоняют или даже убивают. Поединки по договоренности или в целях решения споров, редко заканчиваются смертью, но подобное убийство, при условии честного поединка, не считается причиной для изгнания.

Мировоззрение оборотня во многом зависит от расы носителя проклятия и вида проклятия. Само проклятие может накладывать некоторые изменения на личность носителя, вернее звериная его часть.

Обычное оружие против оборотней малоэффективно. Любые полученные от обычного оружия ущерб достаточно быстро заживет, благодаря регенерации. Но серебро... это их уязвимость. Раны от серебра заживают долго и на всем протяжении выздоровления, мучают носителя.

Среди оборотней можно выделить четыре этнических группы.

???????

Данный вид доступен ограниченно к игре.

Проклятие превращающие носителя в волка.

Самая многочисленная этническая группа оборотней. Живут как правило стаями, во главе которой находится вожак - самый сильный и уважаемый. За редким исключением не конфликтуют с другими стаями. Внутренний распорядок стаи, может отличаться, в зависимости от вожака, но в среднем, основные принципы у всех стай одинаковые, главный из которых - береги свою стаю.

???????

Данный вид доступен ограниченно к игре.

Проклятие превращающие носителя в медведя.

Эти оборотни не настолько многочисленные, как Вервольфы. Живут они обычно поодаль друг от друга, хотя могут иногда образовывать группы и партнерства. Общества они не пытаются избегать, но из-за проклятия, оно само избегает их.

Характер их зверя обычно очень мирный, покладистый и даже дружелюбный к окружающим разумным и зверям.

Верберы отличаются огромными размерами и силой. Большие, сильные, ловкие они часто идут на военную службу, где им неплохо удается себя проявить. Так же отмечалось, что многие представители этого проклятия хорошие повара.

???????

Данный вид доступен ограниченно к игре.

Проклятие превращающие носителя в лиса.

Немногочисленная группа оборотней, во многом похожая по своему образу жизни на Вервольфов.

С давних времен на них ведется усиленная охота, с намерением получить их мех. Среди некоторых ценителей он считается особенно ценным, и за него готовы платить огромные деньги. Это к сожалению стало причиной почти тотального истребления Верфоксов

Представителей данного проклятия осталось не так много, поэтому иногда они объединяются в стаи с Вервольфами, что бы выжить.

??????

Данный вид доступен ограниченно к игре.

Проклятие превращающие носителя в кабана.

Очень редкая группа оборотней, представителей которой почти не осталось в землях людей. О них мало что известно достоверно. Они почти вымерли или были истреблены.

Их звериная часть отличается взрывоопасным темпераментом. В животном облике они параноидально подозрительны и в каждом видят врага, а увидев врага, склонны к немотивированной жестокости.

Короткие жесткие волосы и невысокое, но мощное тело может выдать Версау в человеческом облике.

Revision #9

Created 2025-03-08 08:55:45 UTC by Roosso

Updated 2026-03-11 00:23:37 UTC by Roosso