

???????? ?? ????????

[rapier.png](#)

??????? ????????

Рапира тяжелее и длиннее шпаги. Менее острая режущая кромка, а иногда и без оной вовсе. В основном колющее оружие, исключительно военного назначения. Распространена только в Гедеонии в вооруженных силах.

Шпага, чуть короче и легче. С более острой кромкой по краям. Оружие которое удобно носить практически в любых условиях (меньше стесняет действия. Обеспечивает большую поворотливость) Колюще — режущие оружие. Распространены в Гедеонии и меньше в Боре. Борейский вариант шпаги, больше смахивает на саблю, чем на Гедеонскую шпагу.

Сабли более крупный и убойный вариант рапир и шпаг. Или облегченный меч, с более острыми краям, что может делать это оружие режущим (а не рубящим как мечи). Дешевое производство делает их рубящим оружием. Подходят и для пешего и конного боев. Преимущественно используются в Султанатах.

???? ? ??? ??????? ? ???????

Тип оружия	Подтип	Вес (кг)	Примечания
<b>Мечи</b>	Одноручный меч	0.8-1.5	Классический меч
	Двуручный меч	1.5-3.0	
	Полуторный меч	1.2-2.0	Бастард (универсальный вариант)
<b>Шпаги</b>	Тяжелая шпага	0.8-1.3	Ещё близка к мечу, но уже тоньше
	Классическая шпага	0.7-1.1	Для дуэлей
	Боевая шпага	0.8-1.5	Длинное лезвие, сложная гарда
<b>Сабли</b>	Легкая сабля	0.7-1.2	Изогнутый клинок, рубящий удар
	Тяжелая сабля Шамшир	1.2-1.8	Султанатский вариант

Тип оружия	Подтип	Вес (кг)	Примечания
	Борейская сабля	1.0-1.5	
<b>Фальшион</b>	Широкий клинок	0.9-1.5	Рубяще-режущий гибрид меча и тесака
<b>Секира</b>	Широколезвийная секира	1.5-3.0	
	Узколезвийная секира	1.0-2.0	Более лёгкий вариант для скорости
<b>Полусекира</b>	Бродекс	0.8-2.0	
<b>Топоры</b>	Боевой топор	0.5-1.5	Легче рабочих аналогов
	Двуручный топор	1.5-3.0	
<b>Алебарда</b>	Классическая	2.0-3.5	Гибрид копья, топора и крюка
<b>Бердыш</b>	Широкий бердыш	1.8-3.0	Борейский аналог алебарды
<b>Булавы/Молоты</b>	Булава	1.0-2.0	Металлическая головка на цепи/стержне
	Боевой молот	1.5-3.0	Пробивал доспехи
<b>Копья/Древковое</b>	Пехотное копьё	1.5-3.0	Длина 2-3 м
	Тяжелое копьё	2.5-5.0	Тяжелее, для конных
	Алебарда	2.0-3.5	Комбинированное остриё + топор/крюк
<b>Луки/Арбалеты</b>	Легкий лук (охотничий)	0.5-1.0	Сухой вес
	Длинный лук	0.9-1.2	Сухой вес
	Джексенвильский арбалет	1.0-1.3	С учётом механизмов
	Легкий арбалет	2.0-3.0	С учётом механизмов
	Арбалет (полевой)	3.0-4.0	С учётом механизмов
	Тяжелый арбалет	4.0-5.0	С учётом механизмов
	Станковый арбалет	5.0-7.0	С учётом механизмов
<b>Прочее</b>	Кинжал (корд, стилет)	0.3-0.8	Для добивания или пробития доспехов
	Акинак	0.6-1.0	Короткий меч/кинжал (40-60 см)
	Метательные топоры	0.2-0.5	Лёгкие, для броска

??? ? ??? ????????

Тип снаряда	Подтип	Вес (г)	Длина (см)	Примечания
<b>Стрелы</b>	Лёгкие (охотничьи)	15-25	60-80	Для дичи, малой дальности
	Стандартные (боевые)	50-80	70-85	Основной тип, использовался против пехоты
	Тяжёлые (бронебойные)	80-150	75-90	С наконечниками для пробития доспехов
	Цареградские луки	60-120	76 (сред.)	
<b>Болты</b>	Сверхлегкие	15-20+5-10	20-30	Для Джексенвильских арбалетов
	Охотничий	25-55	30-50	Полностью деревянный
	Лёгкие (полевые)	25-50+5-30	30-40	Для ручных арбалетов
	Тяжёлые (крепостные)	75-150+50-100	40-80	Для станковых арбалетов, пробивали доспехи
	Бронебойные	40-80+20-40	35-45	Квадратное/ромбическое сечение наконечника
	Железные/Стальные	80-250	25-40	
	Зажигательные	60-150+50-100	40-60	Редкие, с шипами для зацепа

Revision #14

Created 2025-03-05 23:24:57 UTC by Roosso

Updated 2025-12-24 04:23:04 UTC by Roosso